

Le Magie del Vento



IL VENTO D'ACQUA

PLUVIA PITTA

MATERIALE – Sassolino del Laudario

AZIONE – Un solo e lungo soffio

CREAZIONE – Nuvola densa di colore arancione che produce pioggia calda e profumata

PAROLA INCANTATA – “Odor”

REAZIONE – Rilassamento

DURATA – Dieci minuti

PROCEDIMENTO - Tenere il sassolino tra i denti, emettere un lungo soffio. Quando si forma la nuvola pronunciare *Odor* e scenderà la pioggia. Le persone bagnate dalle goccioline si rilasseranno.

PLUVIA AXIA

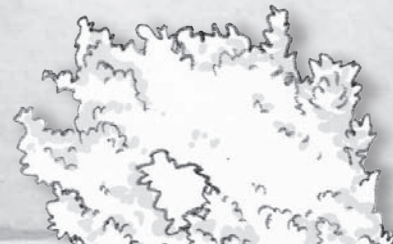
MATERIALE – Muschio della Foresta di Samhar.

AZIONE – Alitare quattro volte

CREAZIONE – Nuvola nera dalla quale scende pioggia acida e corrosiva

PAROLA INCANTATA – “Toxicum”

REAZIONE – Ferisce



DURATA – Sei minuti

PROCEDIMENTO – Prendere il muschio colorato con Gnidium e alitare quattro volte. Si forma una nuvola nera e alla parola *Toxicum* scende la pioggia acida e corrosiva. Le gocce provocano gravi ustioni sulla pelle.

PLUVIA FLASA

MATERIALE – Acqua del fiume Hamandor

AZIONE – Lancio

CREAZIONE – Vapore

PAROLA INCANTATA – “Nullum”

REAZIONE – Divora odori e profumi

DURATA – Due minuti

PROCEDIMENTO – Lanciare dietro la schiena l'acqua colorata con frutti gialli Zea Mays e pronunciare *Nullum*. Si creerà un vapore che annienterà tutti gli odori lasciando l'aria pulita.

PLUVIA DORA

MATERIALE – Barretta di Oro Blandato

AZIONE – Lancio

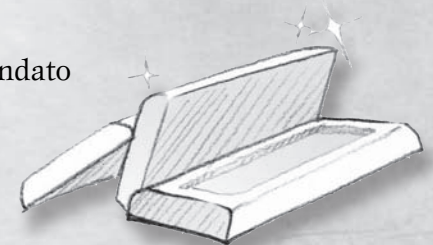
CREAZIONE – Cascata

PAROLA INCANTATA – “Inficia”

REAZIONE – Rende il terreno scivoloso

DURATA – Sette minuti

PROCEDIMENTO - Si getta la barretta d'oro nell'acqua e si pronuncia *Inficia*. Si creerà una cascata dorata che renderà il terreno impraticabile: scivoloso e appiccicoso.



**PLUVIA LUMIA**

MATERIALE – Polvere d'Argento Fluiforme

AZIONE – Spargere

CREAZIONE – Pioggia azzurra

PAROLA INCANTATA – “Signum”

REAZIONE – Segnala le impronte

DURATA – Quattro minuti

PROCEDIMENTO – Si sparge la polvere d'Argento Fluiforme che si scioglie all'istante pronunciando *Signum*. Immediatamente si creerà la pioggia azzurra che, depositata sul terreno e sugli oggetti, è in grado di marcare le impronte.

IL VENTO DI FUOCO**INFERIA ROTA**

MATERIALE – Cera e Cromo Vacquio

AZIONE – Soffiare due volte

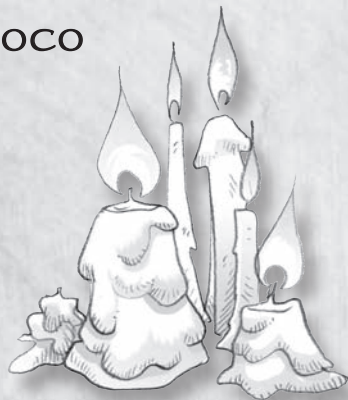
CREAZIONE – Sfere infiammate

PAROLA INCANTATA – “Ardeo”

REAZIONE – Colpisce chi attacca

DURATA – Otto minuti

PROCEDIMENTO - Far colare sei gocce di cera di una candela bianca sul palmo della mano, aggiungere tre gocce di Cromo Vacquio. Soffiare due volte e pronunciare *Ardeo*. Si creeranno quattro sfere di fuoco che colpiranno i nemici.

**INFERIA FORTIS**

MATERIALE – Fiori Lobelia Flata e un ramo di Quercus Alba

AZIONE – Rototare

CREAZIONE – Cerchio di fuoco

PAROLA INCANTATA – “Defensio”

REAZIONE – Spazio inviolabile

DURATA – Quindici minuti

PROCEDIMENTO – Si incastrano i fiori di Lobelia Flata nelle fessure del ramo di Quercus Alba. Quando si inizia a rototare il legno pronunciare *Defensio*. Si formerà una lingua di fuoco che disegnerà un cerchio perfetto dentro il quale nessuno potrà entrare.

INFERIA VELOX

MATERIALE – Frutti secchi tossici di Barosmio Betulino

AZIONE – Lanciare

CREAZIONE – Frece incandescenti

PAROLA INCANTATA – “Directo”

REAZIONE – Attacco violento

DURATA – Nove minuti

PROCEDIMENTO – Lanciare frutti secchi tossici di Barosmio Betulino dentro la brace e pronunciare *Directo*. Si formeranno frecce viola incandescenti

INFERIA VOX

MATERIALE – Gnidium e polvere di Crisocolla Verbante



AZIONE – Pensare

CREAZIONE – Voce potente

PAROLA INCANTATA – “Oris”

REAZIONE – Materializzazione del pensiero in voce.

DURATA – 15 minuti

PROCEDIMENTO – Tenere sotto la lingua un frutto di Gnidium e spargere nell’aria la polvere di Crisocolla Verbante. Il pensiero diventerà voce materializzandosi in lingue di fuoco.

IL VENTO DI TERRA

HUMA PREGNA

MATERIALE – Sabbia del Deserto Alfasia e Arsenico Sanguato

AZIONE – Soffiare

CREAZIONE – Onda di fango

PAROLA MAGICA – “Fovea”

REAZIONE – Trappola

DURATA – Venti minuti

PROCEDIMENTO – Dodici granelli di sabbia del Deserto Alfasia abbia bagnati da due gocce di Arsenico Sanguato. Tenere la poltiglia in mano e pronunciare *Fovea*. Si formerà un’onda di fango velenosa.

HUMA IMMEA

MATERIALE – Resina di pigna Carya Glabra

AZIONE – Sputare

CREAZIONE – Muro morbido

PAROLA INCANTATA – “Effundo”

REAZIONE – Pietrificazione

DURATA – Un’ora

PROCEDIMENTO – Masticare la resina di pigna Carya Glabra sputare e gridare *Effundo*. Chi è colpito viene bloccato da un muro morbido che lo avvolgerà pietrificandolo.

HUMA INTRA

MATERIALE – Pietre metamorfiche e fili di Rame Scilante

AZIONE – Lancio con fionda

CREAZIONE – Catena

PAROLA INCANTATA – “Carcer”

REAZIONE – Avvolgere

DURATA – Undici minuti

PROCEDIMENTO – Lanciare le pietre con i fili di Rame Scilante e urlare *Carcer*. Si formeranno una serie di anelli agganciati uno all’altro. La catena avvolgerà l’aggressore.