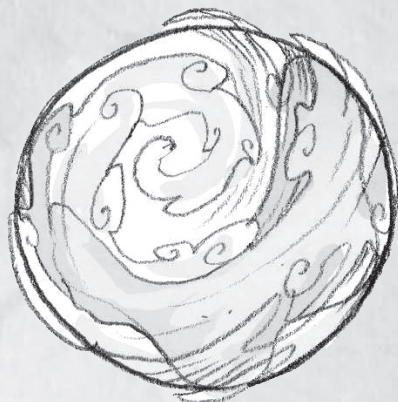


Il Pianeta Emiòs



La Galassia Sperimea è lontana duecento anni luce dalla Terra ma è raggiungibile in sole ventiquattr'ore usando la Curva Stalia Fotonica ed entrando nella Stringa Smenia dello spazio intergalattico. Nella Galassia Sperimea vi sono diciotto sistemi solari ma solo in quello del Bromo si trova un pianeta che ha un'atmosfera che permette la vita. Si tratta del piccolo pianeta Emiòs che è illuminato da un sole e tre lune. Il giro delle tre lune scandisce il cambio delle stagioni.

Come sulla Terra, anche su Emiòs un anno è composto da 365 giorni, e un giorno è scandito da ventiquattr'ore.

Esiste un solo grande oceano, Orhànto, il quale abbraccia la lunga e stretta striscia di terra che si estende da ovest a est del pianeta. Al centro del territorio si ergono le altissime montagne della Cosmogonia Rocciosa e della Zona

Metamorfica. La catena montuosa divide di netto il nord e il sud del pianeta.

L'acqua di Orhànto è salata, acida e di colore nero. Solo poche specie di pesci e alghe riescono a sopravvivere. Un solo atollo, colmo di vegetazione, spicca sulle acque nere di Orhànto, si tratta dell'Isola Limbia.

Nella parte settentrionale di Emiòs si allunga il vasto Deserto di Alfasia.

Nell'oceano, sia a nord che a sud, sfocia il lungo fiume navigabile Hamandor che nasce nella cima dei ghiacciai delle montagne. La costa meridionale dell'oceano è formata da una lunghissima striscia di sassi piatti, il Laudario, che confina con le Miniere d'Argento e di Ambrioso. Al centro del territorio di Emiòs, tra le miniere e la Cosmogonia Rocciosa, si apre la zona delle Pozze di Smerilia. Più in là, verso Est, il territorio si fa umido e in una particolare area denominata Ombria crescono funghi giganteschi.

Per rendere vivibile il pianeta i Fhar hanno creato aree circoscritte e deciso la collocazione degli abitanti in base alla loro utilità e produttività.

- **AREA KROP-0** - Nella città di Mantrakor, a sud-ovest del pianeta, si trova il Monastero di Hamalios nel quale vivono Gestali e Ancellanti. Vicino al bosco circostante scorre il fiume Hamandor.

- **AREA KROP-1** - Ad ovest, alle pendici della Cosmogonia Rocciosa, si erge il Centro Cripto dove vengono selezionati i neonati e dove i Dakì vivono fino all'età di undici anni.

- **AREA KROP-2** - Attornata da un bosco fitto si trova la Colonia Briosa, luogo abitativo dei Dakì dai dodici ai diciotto anni.

- **AREA KROP-3** - A pochi chilometri dalla Colonia Briosa, verso sud, c'è la Città di Karash frequentata soprattutto dai Dakì.

- **AREA KROP-4** - A sud-est sorge la Città di Wolmida, dove si trovano le Cascine Storte, abitazioni degli U'ndari e delle U'ndarie.

- **AREA KROP-5** - A nord-est, alle pendici della Zona Metamorfica della Cosmogonia Rocciosa, sono state costruite le Fabbriche Conche nelle quali lavorano solo gli U'ndari.

- **AREA KROP-6X** - A nord-ovest sorge Aurea Nyos, la Città delle Cento Torri. È circondata dalla Foresta di Samhar che si estende fino alle pendici delle montagne della Cosmogonia Rocciosa. Ad Aurea Nyos vivono esclusivamente i Fhar, che abitano ognuno in una torre e sono accompagnati dalle Sentinelle. All'interno della foresta, oltre il fiume Hamandor che taglia di netto il territorio, sorge la Casa di Eremia, la Bramante Bianca.