

PLANTARIUM

Alberi, piante, erbe e fiori del pianeta Emiòs

ALOE FASCIOSA - Pianta grassa con foglie larghe che cresce nel giardino di Eremia. Si usa per cucinare cibi sostanziosi. Le sue radici sono viola e servono per fare decotti.

BAROSMIO BETULINO - Albero altissimo con frutti secchi tossici di colore viola, cresce solo nella zona di Ombria. Se i frutti vengono toccati a mani nude si rischia un immediato sviluppo di peli su tutto il corpo. Se usati per le pozioni magiche riescono a produrre effetti opposti: o avvelenano o risvegliano dal coma. Dipende da quanta energia solare hanno assorbito.

CARYA GLABRA - Pigna di colore rosso, cresce negli alberi dell'Area Krop-0. La resina prodotta può essere urticante se si usa con le mani bagnate.

CORTECCIA CIUNGATA - Corteccia degli alberi nodosi resa elastica per creare lacci allungabili utili per legare le casse delle merci sul dorso dei Dromanti.

EQUISETUM ARVENSE - Piantina verde chiaro, cresce ovunque e la mangiano i Pirossi.

FOGLIE MISCIOSE - Foglie coltivate dagli U'ndari, servono per creare il velluto.

GNIDIUM - Pianta arbustiva velenosa, detta Erba Corsa. Dai frutti si ricava un colorante nero e dalla corteccia un colorante giallo. Cresce nella Foresta di Samhar. I frutti, se masticati e sputati subito potenziano la voce.

LOBELIA FLATA - Fiori che si gonfiano e scoppiano producendo scintille. Lo fanno soprattutto nella stagione Arsica e quando in cielo c'è la luna nera. Sono sparsi ovunque.

MOMORNICA CHARANTIA - Melone di colore verde, coltivato nell'Area Krop-1. È molto nutriente e dissetante. Se ne ricava anche una marmellata assai gustosa. I semi del melone provocano allucinazioni che possono durare tre giorni.

NEPETA CATARIA - Spezia prodotta dall'uso di svariate piante alchemiche che crescono nell'Area Krop-4 e nel giardino di Eremia. Viene usata per cucinare gli alimenti. È molto profumata e gustosa. Crea dipendenza. Una volta distillata si può bere ma è molto alcolica.

QUERCUS ALBA - Alberi nodosi. Non hanno foglie. Crescono solo nella Foresta di Samhar, vicino alla Casa di Eremia. Emanano energia positiva e i rami si muovono in caso di pericolo.

SENTHIA - Alberi rari, ce ne sono solo dieci e crescono soltanto nel giardino di Eremia. Sono magici e le foglie d'oro contengono sostanze utili per creare la formula dell'immortalità.

SFERIOSE COBALTE - Bacche blu, coltivate nel giardino di Eremia. Crescono su sottili canne ogni trent'anni. Vengono usate nelle bevande alchemiche.

TURNERA DIFFUSA - Edera rossa coltivata nell'Area Krop-5. Cresce ad una velocità pazzesca. Divora i microbi e per questo viene piantata accanto alle abitazioni. Lavorata e trattata viene utilizzata per realizzare stoffe.

ZEAMAYS - Pianta rosa con frutti gialli a palline, cresce nell'Area Krop-3. I frutti sono dolcissimi ma alcuni possono ustionare la lingua.



FORMULARIO DI MEDICINA KARMICA

ADORMIDA BLANCA - Pianta con foglie bianche, cresce nell'Area Krop-6X. Macerare i fiori di *Papaver Somniferum* in acqua fredda per due mesi, aggiungere le foglie di Adormida a pezzettini e bollire per due ore. Sette gocce provocano la morte. Quattro gocce servono per narcotizzare e una sola goccia è utile come analgesico contro il dolore.

AMMONIO COMBINATO - Linfa densa e di colore arancione prodotta dalle foglie di Adormida Blanca. Due gocce mescolate nell'acqua bollente aiutano tenere bianchi i denti.

ANTALGIA FREA - È un alberello che cresce solo nell'Area Krop-6X. È di piccole dimensioni e ha foglie sottili di colore rosa che una volta frullate e distillate producono una crema da spalmare sulle mani, sul viso e sulla testa calva per proteggere dal gelo.

CALAMUS AROMATICUS - Pianta di colore giallo, cresce nell'Area Krop-0. Le punte delle foglie contengono una sostanza gelatinosa che spalmata sulla pelle la rende liscia e morbida. Protegge dai raggi solari e dalla troppa sudorazione.

CANTARIA SOLIA - Erba blu, cresce solo nell'Area Krop-6X.

Bollita per sei ore produce un succo che ha le stesse proprietà del latte materno. Molto nutriente ed energetico.

CICUTA ESPANSIVA - Pianta che cresce rigogliosa nell'Area Krop-4. Le foglie sono larghe e lunghe di colore verde scuro. Macerate e bollite producono un succo mortale. Solo tre gocce provocano un attacco di cuore. Una goccia sommata ad altre sostanze rende la pozione forte ed energetica.

CILANDO - Pianta che cresce nell'Area Krop-0. Le foglie sono a forma di tubicini e contengono semi che, masticati per due minuti, calmano e rilassano.

COMORO VISKO - Potente promo-allucinogeno prodotto dalla liquefazione di Sferiche Cobalte e foglie di Galanga marfica. Sei gocce sono sufficienti per ottenere l'effetto.

COTONE CROMATO - Cotone che cresce nel giardino di Eremia, imbevuto di cromo toglie il rossore degli occhi.

GALANGA MARFICA - Pianta grassa, cresce nella Zona Metamorfica. Le foglie sono spesse e di colore rosso. Contengono un liquido bianco molto benefico. Una spremuta di cinque foglie consente di rimanere svegli anche per quattro giorni senza sentire stanchezza. Presa in piccole dosi tutti i giorni rende i muscoli forti e potenti.

PAPAVER SOMNIFERIS - Fiore che cresce nell'Area Krop-6X. I petali si usano in varie pozioni narcotiche. Basta masticarne due per rendere il sonno più profondo.

PERIFOLLO SALUBRIS - Quadrifoglio a stella che cresce solo nell'Area Krop-0. Bolliti e infusi producono una bevanda purificante.

QUEBULAS FERMA - Edera che cresce nell'Area Krop-4. Bollita per due ore e impastata con sale produce una crema da spalmare sulle ferite per cicatrizzare e coagulare.

SUDAMIA - Polvere di Funghi di Ombria essiccati. Serve solo per impastare gli elementi alchemici.

